

## IV Salento Spinning Experience

### Regolamento di gara

Tutti i partecipanti sono tenuti al rispetto del presente Regolamento. In particolare sono tenuti ad osservare le seguenti norme, pena la squalifica dalla gara.

- 1. I partecipanti sono obbligati ad esporre il numero attribuito dalla Commissione di gara**
- I partecipanti sono obbligati ad utilizzare gli appositi sacchetti forniti dalla giuria per raccogliere i rifiuti, chiunque verrà sorpreso a gettare rifiuti in mare o abbandonarli sulla scogliera verrà squalificato dalla gara.  
**Rispetta il mare e l'ambiente**
- Tutti i partecipanti, giunti sul luogo del ritrovo dovranno avvicinarsi alla commissione per la consegna del materiale e l'assegnazione del commissario di gruppo
- I giudici effettueranno tutti i controlli necessari durante la gara per evitare qualsiasi illecito
- Il campo gara sarà delimitato da bande bianche e rosse
- Il campo gara sarà suddiviso in settori ed i partecipanti saranno assegnati al settore tramite sorteggio effettuato durante l'evento del sabato pomeriggio.**  
**NON E' CONSENTITO LO SPOSTAMENTO TRA SETTORI (vedere regole graduatoria finale al punto 31).**
- Ogni gruppo di partecipanti seguirà il commissario assegnato senza superarlo per raggiungere il proprio settore di pesca e non potrà sconfinare nei settori adiacenti senza autorizzazione dei commissari.**
- La gara avrà la durata di 3 ore, inizio e fine saranno segnalati da suono di tromba. La Commissione potrà interrompere la gara in qualsiasi momento per giustificato motivo (es. condizioni meteo avverse).**
- È vietato prolungare l'azione di pesca dopo la segnalazione di fine gara con il doppio suono di tromba, pena la squalifica dalla gara
- Nel caso di ritiro dalla gara bisognerà comunicarlo al proprio commissario consegnando l'eventuale pescato
- Il pescato non segnalato ai giudici sarà escluso dal conteggio della classifica finale
- La gara potrebbe essere rinviata, per cause non imputabili all'organizzazione, la quota di iscrizione non sarà rimborsata e i premi saranno assegnati tramite sorteggio
- Al doppio suono di tromba i partecipanti avranno 10 minuti per consegnare il pescato, nel sacchetto in dotazione, al proprio commissario**
- È obbligatorio tenere un contegno corretto nei confronti degli Ufficiali di Gara, di tutti gli incaricati dell'organizzazione e dei partecipanti
- È obbligatorio rispettare gli ordini dati dagli Ufficiali di Gara
- È obbligatorio mantenere un comportamento tale da non ostacolare l'azione di altri concorrenti
- Nel caso in cui il recupero del pesce allamato richieda l'invasione dello spazio contiguo, la relativa azione di pesca deve essere favorita dai concorrenti dei posti vicini, anche con il ritiro delle proprie attrezzature. È consentito l'uso del raffio e del coppo per il recupero delle prede
- Il concorrente è obbligato a rilevare immediatamente la taglia della cattura e rilasciarla se sotto misura, immediatamente dopo la segnalazione all'ufficiale di gara. Per ogni preda sotto misura correttamente rilasciata verranno assegnati 100 punti bonus, se invece sarà consegnata verranno decurtati 100 punti (sono escluse le aguglie)**
- Ogni concorrente deve essere munito di metro personale per la misurazione delle catture**
- Durante l'azione di pesca è consentito usare una sola canna. Si può tenere una canna di riserva.
- Non è ammessa alcuna forma di pasturazione né l'utilizzo di sostanze chimiche
- È consentito l'uso di terminali eseguiti con cavetti o finali metallici
- 23. Le esche sono libere ma esclusivamente artificiali**
- 24. Non è consentito l'uso di bombarde, raglou e/o unghiette collegati ad altri artificiali, pena la squalifica dalla gara**
- La misura dell'amo è libera e gli stessi possono essere di qualunque colorazione
- Al segnale di fine gara, eventuale pesce allamato ancora in acqua se salpato sarà considerato valido
- Durante le ore notturne il concorrente può essere munito di sorgente luminosa il cui fascio non può essere indirizzato sui concorrenti vicini o in direzione del mare. **Coloro che, per motivi diversi, si potranno trovare in**

- difficoltà, lampeggeranno ripetutamente verso l'Ufficiale di settore, il quale tempestivamente accorrerà in soccorso
28. Ogni preda allamata deve essere segnalata immediatamente all'Ufficiale di Settore o al concorrente più vicino in caso di assenza dell'Ufficiale utilizzando la parola PREDÀ. È consigliabile fare una foto con il numero del partecipante ben visibile alla preda e inviarla al Gruppo Gara per evitare eventuali reclami e/o disguidi
  29. Ai fini della classifica sono valide solo le prede riportate nella tabella allegata
  30. Ad ogni preda valida sarà attribuito un punteggio pari a 1 punto/grammo moltiplicato per il relativo coefficiente
  31. La graduatoria finale sarà stilata considerando il miglior piazzamento di ogni singolo settore. Questo permetterà ad ogni settore di avere attribuito un premio.  
In caso di assenza di catture valide e/o rilasci sarà data preferenza al concorrente che si è iscritto prima all'evento, quindi al concorrente con numero di cartellino più basso nel settore di competenza.
  32. Sarà possibile partecipare all'assegnazione del premio speciale SeaSpin effettuando una cattura con l'artificiale ricevuto in regalo il sabato pomeriggio in negozio. Tale cattura dovrà essere segnalata appena allamata con la frase PREDÀ SEASPIN. La decisione su quale sia la preda più bella della giornata è soggetta a insindacabile giudizio di SeaSpin.
  33. Un premio speciale sarà sorteggiato tra tutti i concorrenti che avranno realizzato almeno una cattura valida o il rilascio di preda valida ma sottomisura.

TABELLA PREDE VALIDE		
Specie	Misura minima valida	Coefficiente moltiplicatore
Lampuga	40 cm	2
Aguglia	70 cm	1
Ricciola	60 cm	1
Tonnetto Alletterato	30 cm	1
Tombarello	25 cm	1
Pesce serra	30 cm	1
Barracuda	30 cm	1
Spigola	35 cm	2
Leccia amia	60 cm	1
Dentice	30 cm	3
Cernia bruna	45 cm	3
Cernia dorata	30 cm	3
Palamita	25 cm	2
Tonno rosso	Preda non valida da rilasciare immediatamente	0