

III Salento Spinning Experience

Regolamento di gara

Tutti i partecipanti sono tenuti al rispetto del presente Regolamento. In particolare sono tenuti ad osservare le seguenti norme, pena la retrocessione all'ultimo posto della Classifica

- 1. I partecipanti sono obbligati ad esporre il numero attribuito dalla Commissione di gara**
- I partecipanti sono obbligati ad utilizzare gli appositi sacchetti forniti dalla giuria per raccogliere i rifiuti, chiunque verrà sorpreso a gettare rifiuti in mare o abbandonarli sulla scogliera verrà squalificato dalla gara.
Rispetta il mare e l'ambiente
- Tutti i partecipanti, giunti sul luogo del ritrovo dovranno avvicinarsi alla commissione per la consegna del materiale e l'assegnazione del commissario di gruppo
- I giudici effettueranno tutti i controlli necessari durante la gara per evitare qualsiasi illecito
- Il campo gara sarà delimitato da bande bianche e rosse
- 6. Il campo gara sarà suddiviso in settori ed i partecipanti saranno assegnati al settore tramite sorteggio effettuato durante l'evento del sabato pomeriggio**
- 7. A metà gara, un doppio suono di tromba segnerà la possibilità di cambiare settore liberamente, nel rispetto delle postazioni degli altri partecipanti e rispettando le regole di distanziamento. Il concorrente dovrà comunicare al proprio commissario lo spostamento e dovrà segnalare il proprio nome al commissario del nuovo settore scelto. Il tempo impiegato per lo spostamento di settore non interrompe il conteggio delle 3 ore previste per la gara**
- 8. Ogni gruppo di partecipanti seguirà il commissario assegnato senza superarlo per raggiungere il settore di pesca assegnato e non potrà sconfinare nei settori confinanti senza autorizzazione dei commissari.**
- 9. La gara avrà la durata di 3 ore, inizio e fine saranno segnalati da suono di tromba. La Commissione potrà interrompere la gara in qualsiasi momento per giustificato motivo (es. condizioni meteo avverse).**
- È vietato prolungare l'azione di pesca dopo la segnalazione di fine gara con il doppio suono di tromba, pena la squalifica dalla gara
- Nel caso di ritiro dalla gara bisognerà comunicarlo al proprio commissario consegnando il pescato
- Il pescato non segnalato ai giudici sarà escluso dal conteggio della classifica finale
- La gara potrebbe essere rinviata **una sola volta**, per cause non imputabili all'organizzazione, la quota di iscrizione non sarà rimborsata e i premi saranno assegnati tramite sorteggio
- 14. Al doppio suono di tromba i partecipanti avranno 10 minuti per consegnare il pescato nel sacchetto in dotazione al commissario assegnato**
- È obbligatorio tenere un contegno corretto nei confronti degli Ufficiali di Gara, di tutti gli incaricati dell'organizzazione e degli altri partecipanti
- È obbligatorio rispettare gli ordini dati dagli Ufficiali di Gara
- È obbligatorio mantenere un comportamento tale da non ostacolare l'azione di altri concorrenti
- Nel caso che il pesce allamato richieda l'invasione dello spazio contiguo, la relativa azione di pesca deve essere favorita dai concorrenti dei posti vicini, anche con il ritiro delle proprie attrezzature. È consentito l'uso del raffio e del coppo per il recupero delle prede allamate
- 19. Il concorrente è obbligato a rilevare immediatamente la taglia della cattura e rilasciarla se sotto misura, immediatamente dopo la segnalazione all'ufficiale di gara. Per ogni preda sotto misura correttamente rilasciata verranno assegnati 100 punti bonus, se invece sarà consegnata verranno decurtati 100 punti (sono escluse le aguglie)**
- 20. Ogni concorrente deve essere munito di metro personale per la misurazione delle catture**
- Durante l'azione di pesca è consentito usare una sola canna. Si può detenere una canna di riserva.
- Non è ammessa alcuna forma di pasturazione né l'utilizzo di sostanze chimiche
- È consentito l'uso di terminali eseguiti con cavetti o finali metallici
- 24. Le esche sono libere ma esclusivamente artificiali**
- 25. Non è consentito l'uso di bombarde, raglou e/o unghiette collegati ad altri artificiali, pena la squalifica dalla gara**
- La misura dell'amo è libera e gli stessi possono essere di qualunque colorazione

27. Al segnale di fine gara, eventuale pesce allamato ancora in acqua se salpato sarà considerato valido
28. Durante le ore notturne il concorrente può essere munito di sorgente luminosa il cui fascio non può essere indirizzato sui concorrenti vicini o in direzione del mare. **Coloro che, per motivi diversi, si potranno trovare in difficoltà, lampeggeranno ripetutamente verso l'Ufficiale di settore, il quale tempestivamente accorrerà in soccorso**
29. Ogni preda allamata deve essere segnalata immediatamente all'Ufficiale di Settore o al concorrente più vicino in caso di assenza dell'Ufficiale. È consigliabile fare una foto con il numero del partecipante ben visibile alla preda e inviarla al Gruppo Gara per evitare eventuali reclami e/o disguidi
30. Ai fini della classifica sono valide solo le prede riportate nella tabella allegata
31. Ad ogni preda valida sarà attribuito un punteggio pari a 1 punto/grammo

TABELLA PREDE VALIDE	
Specie	Misura minima valida
Lampuga	40 cm
Aguglia	70 cm
Ricciola	60 cm
Tonnetto Alletterato	30 cm
Tombarello	25 cm
Pesce serra	30 cm
Barracuda	30 cm
Spigola	35 cm
Leccia amia	60 cm
Dentice	30 cm
Cernia bruna	45 cm
Cernia dorata	30 cm
Palamita	25 cm
Tonno rosso	Preda non valida da rilasciare immediatamente